

---

## Algorithmen für die Speicherhierarchie

---

*Abgabetermin: 23.10.2007 vor der Übung*

### **Aufgabe 1 (10 Punkte)**

Alle Daten auf die ein Rechner zugreift werden auf verschiedenen Ebenen (Register, L1-Cache, L2-Cache, Hauptspeicher, Swap, etc.) zwischengespeichert. Diese unterscheiden sich z.B. in Speichergröße, Geschwindigkeit und Blockgröße.

Nehmen sie sich Ihren Lieblingsrechner und versuchen Sie experimentell möglichst viele Werte möglichst genau herauszufinden.

Einige Vorschläge:

- Wieviele Speicher-Ebenen können Sie erkennen?
- Wie viele Daten passen in diese?
- Wie verhalten sich die Geschwindigkeiten zueinander?
- Kann man die Blockgröße erkennen?
- Wodurch könnten die Ergebnisse verfälscht sein?
- Sonstige interessante Erkenntnisse?

Schreiben Sie auf auf welche Werte Sie gekommen sind, und wie sie dazu vorgegangen sind. Quelltexte können auch gerne (vorzugsweise per Email) mit eingereicht werden.